



Repeat : 重报计算显示结果。

Unit : 计算单位选择/取消键

Mute : 静音选择/取消键

00→0 : 计算模式作退位键(萤幕值向右位移;删除最右方尾数);

% : 百分比。

M+/Up : 计算模式作记忆加法键(可加上萤幕上的数值并独立记忆之);
时间/日期/闹铃设置状态作上调键;

M-/Down : 计算模式作记忆减法键(可减去萤幕上的数值并独立记忆之);
时间/日期/闹铃设置状态作下调键;

MR/AL onoff : 计算模式作叫出记忆式总值(未按**MC**键以前有效);
时间/日期/闹铃模式作闹铃标志开关键。

MC/SET : 计算模式作记忆式消除; 时间/日期/闹铃模式作设置键。

三、操作说明

1. 时间设置:

- 正常时间模式下,按**SET**键进入时设置(时闪烁),再按**SET**键进入分设置(分闪烁),再按**SET**键退出设置。数字闪烁期间按**UP** / **DOWN** 键调整数值。设置重置则秒归零。
- 设置状态10秒无键操作响“嘀”一声自动退出设置。

2. 日期设置:

- 转入日期模式下,按**SET**键进入年设置(年闪烁),再按**SET**键进入月设置(月闪烁),再按**SET**键进入日设置(日闪烁),再按**SET**键退出设置。数字闪烁期间按**UP** / **DOWN**键调整数值。日期为2000年1月1日~2099年12月31日。
- 设置状态10秒无键操作响“嘀”一声自动退出设置。

3. 闹铃时间设置:



带温度 8 位中文讲话计算器

- 转入闹铃模式下，按 **SET** 键进入时设置 (时闪烁)，再按 **SET** 键进入分设置 (分闪烁)，再按 **SET** 键退出设置。数字闪烁期间按 **UP** / **DOWN** 键调整数值。
- 设置状态 10 秒无键操作响“嘀”一声自动退出设置。
- 闹铃模式下按 **UP** / **DOWN** 键选择闹铃音乐，“0”为“嘀嘀”声，1~20 为乐曲声。
- 闹铃时间到只要不是设置状态下皆可在当前画面响应闹铃。响闹铃“嘀嘀嘀”声为一分钟，乐曲声为曲段长。可按任意键停止闹铃声 (不做其他动作)。

4. 24 点游戏:

随机 24 点游戏。用数字键和 **+**、**-**、**×**、**÷**、**无解**、**=** 等键进行 24 点游戏计算。

5. 计算模式:

一般加减乘除、百分比、记忆加、记忆减。计算结果可用 **Unit** 键选择报单位或不报单位。

计算范例

	CALCULATION	OPERATION	DISPLAY
+	456 + 10.67 = 466.67	AC	0.
		456 +	456.
		10.67 =	466.67
-	4 - 5 = -1	4 -	4.
		5 =	负 1.
×	400 × 3345 = 1338000	400 ×	400.
		3345 =	1338000.
÷	32560 ÷ 300 = 108.53	32560 ÷	32560.
		300 =	108.53333
CE	23 × 789 = 18147	23 ×	23.
		489 CE	0.
		789	789.
		=	18147.
%	1234 + (1234 × 15 / 100) = 1419.1	1234 +	1234.
		15 %	1419.1
	(456 / 789) × 100 = 57.794676	456 ÷	456.
		789 %	57.794676
	2000 × (12 / 100) = 240	2000 ×	2000.
		12 %	240.



	$2000 - (2000 \times 15 / 100) = 1700$	2000 <input type="text"/> 15 <input type="text"/>		2000. 1700.
00→0	$123 \times 45 \times 7890 = 43671150$	<input type="text"/> AC <input type="text"/> 123 <input type="text"/> 45 <input type="text"/> 7880 <input type="text"/> 00 <input type="text"/> 0 <input type="text"/> 00 <input type="text"/> 0 90 <input type="text"/>		123. 5535. 7880. 788. 78. 7890. 43671150.
±	$5 \times (-8) \div 4 = -10$	5 <input type="text"/> 8 <input type="text"/> <input type="text"/> 4 <input type="text"/>	负 负 负	5. 8. 40. 10.
M	$123 \times 12 = 1476$ $+ 456 \times 25 = 11400$ 12876 $- 456 \times 16 = 7296$ 5580	<input type="text"/> MC <input type="text"/> 123 <input type="text"/> 12 <input type="text"/> M+ 456 <input type="text"/> 25 <input type="text"/> M+ <input type="text"/> MR 456 <input type="text"/> 16 <input type="text"/> M- <input type="text"/> MR <input type="text"/> MC	记忆 记忆 记忆 记忆	123. 1476. 11400. 12876. 7296. 5580.

6. 其它:

- 有键音或报语音。无效键除外，如在时间模式的无效键 REPEAT、 % 等等。
- 计算、时间或24点游戏可用 Mute 键选择静音开启或关闭，LCD上用“静音”标志。
- 选择有温度时，温度带温度的报时的时候会把温度一起报出来，温度一分钟测一次。测温范围-9 ~ 50℃。



深圳市晶峰达电子科技有限公司

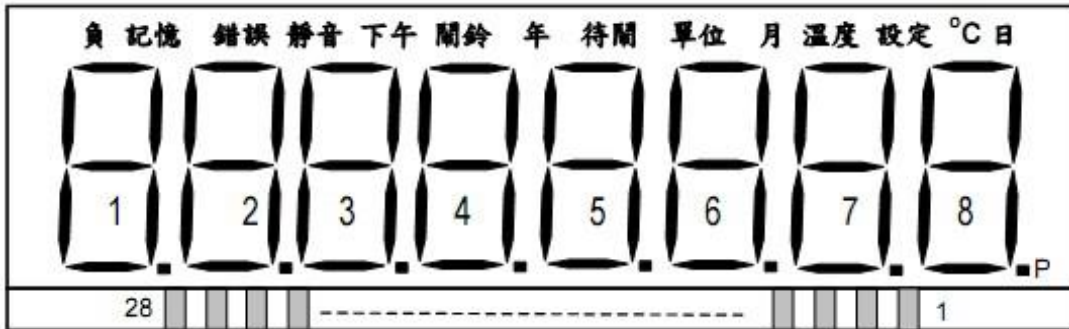
东莞市琪芯电子有限公司

电话: 13798528768, 0769-85338927, 传真: 85338927
 邮箱: info@jfd-ic.com, QQ: 402431824
 网址: www.jfd-ic.com MSN: aleafuyzf@hotmail.com

DL5566

带温度 8 位中文讲话计算器

LCD 图:

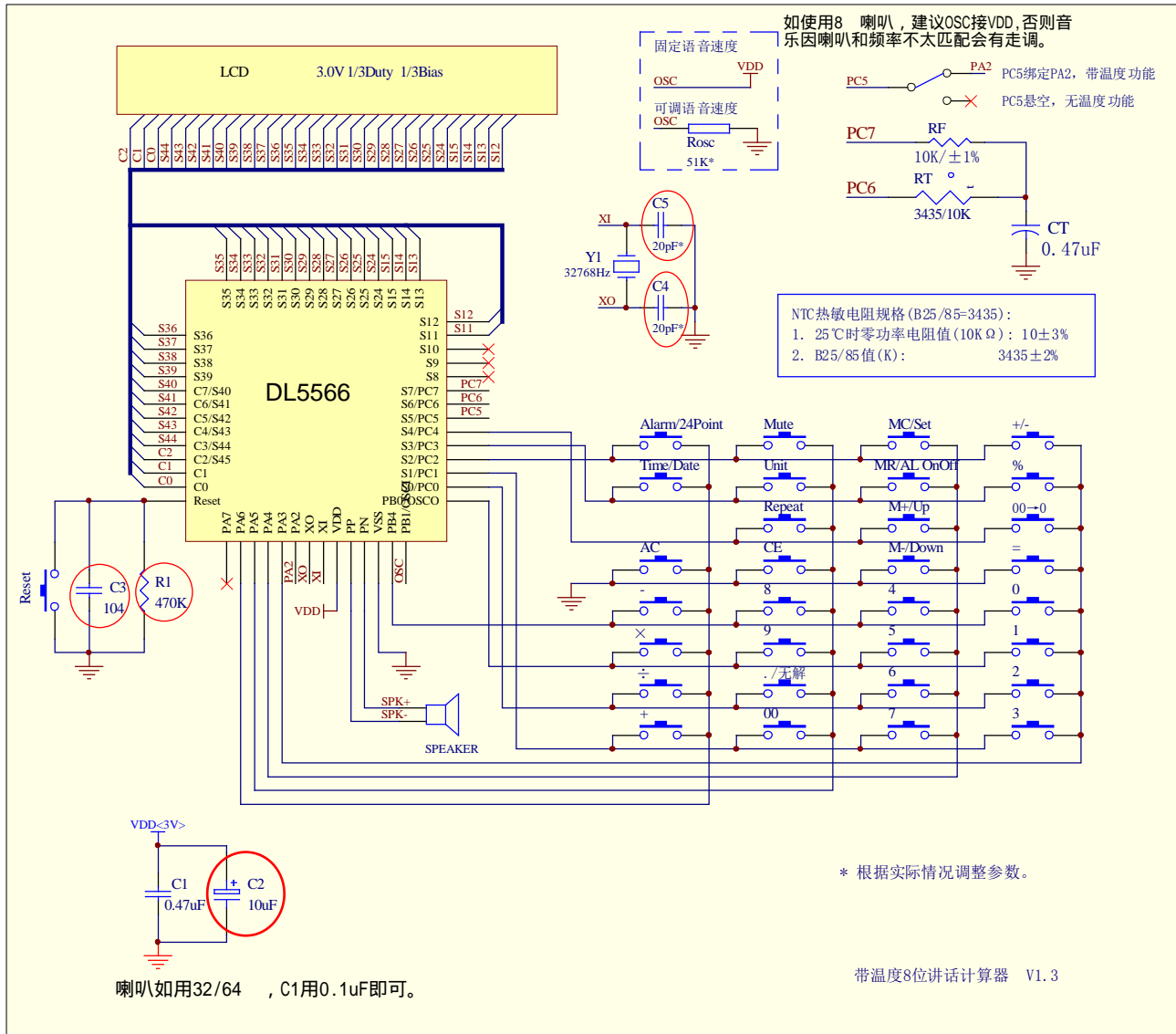


VLCD = 3.0V

PIN	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
				S44	S43	S42	S41	S40	S39	S38
			COM0	C 温度	B8	G8	E8	B7	G7	E7
		COM1		年月日	P8	C8	D8	P7	C7	D7
	COM2			单位	设定	A8	F8	待闹	A7	F7
PIN	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	S37	S36	S35	S34	S33	S32	S31	S30	S29	S28
	B6	G6	E6	B5	G5	E5	B4	G4	E4	B3
	P6	C6	D6	P5	C5	D5	P4	C4	D4	P3
	闹铃	A6	F6	下午	A5	F5	静音	A4	F4	错误
PIN	21	22	23	24	25	26	27	28		
	S27	S26	S25	S24	S15	S14	S13	S12		
	G3	E3	B2	G2	E2	B1	G1	E1		
	C3	D3	P2	C2	D2	P1	C1	D1		
	A3	F3	记忆	A2	F2	负	A1	F1		



线路图:



注:

- 1、C1 一定要加, 且要离 IC 越近越好。
- 2、470K 电阻, 10U (C2) 电容, 可不接。(C2 的作用主要是防止讲话时屏闪——因讲话时功耗高, 如无此现象, 就不用加了。如不加 10U, 470K 也不用加了)。
- 3、C3 如布板合理, 时间准度要求不高, C4、C5可不加 (建议 PCB 先设计出来)。



深圳市晶峰达电子科技有限公司
东莞市琪芯电子有限公司

电话:13798528768, 0769-85338927, 传真:85338927
邮箱:info@jfd-ic.com, QQ: 402431824
网址:www.jfd-ic.com MSN:aleafuyzrf@hotmail.com

DL5566

带温度 8 位中文讲话计算器

- 4、PCB 布线合理，C4、C5 可不接（建议 PCB 先设计出来）
- 5、Rosc 可不接，选用内部振荡（具体参看电路）。
- 6、Speaker 建议使用 32Ω/64Ω喇叭，如使用 8Ω见 2 项说明和电路。

热敏电阻----温度特性表

R25=10000Ω 精度:±3%		B25/85=3435K 精度:±2%			
温度(°C)	电阻(Ω)	温度(°C)	电阻(Ω)	温度(°C)	电阻(Ω)
-55	459591.00	11	17243.40	37	6471.44
...	...	12	16561.60	38	6248.64
~	~	13	15910.50	39	6034.61
...	...	14	15288.30	40	5828.98
-11	44532.50	15	14693.80	41	5631.36
-10	42537.00	16	14125.50	42	5441.41
-9	40642.10	17	13582.10	43	5258.79
-8	38842.20	18	13062.40	44	5083.20
-7	37132.00	19	12565.40	45	4914.32
-6	35506.50	20	12089.80	46	4751.88
-5	33961.30	21	11634.70	47	4595.59
-4	32491.80	22	11199.00	48	4445.20
-3	31093.90	23	10781.90	49	4300.46
-2	29763.90	24	10382.50	50	4160.20
-1	28498.10	25	10000.00	51	4026.98
0	27293.00	26	9633.47
1	26145.40	27	9282.24	~	~
2	25052.20	28	8945.59
3	24010.80	29	8622.87	125	524.38
4	23018.20	30	8313.41		
5	22072.00	31	8016.62		
6	21169.80	32	7731.92		
7	20309.30	33	7458.76		
8	19488.30	34	7196.61		
9	18705.00	35	6944.98		
10	17957.00	36	6703.41		

Pads Assignment

No.	Name	X	Y	No.	Name	X	Y	No.	Name	X	Y
1	PA6	-767.70	723.60	21	S6_PC6_ELO	-147.60	-723.60	41	S34	767.70	391.50
2	PA5	-767.70	615.60	22	S7_PC7_EL1	-48.60	-723.60	42	S35	767.70	496.80
3	PA4_REM	-767.70	512.10	23	S8	50.40	-723.60	43	S36	767.70	602.10
4	PA3	-767.70	408.60	24	S9	149.40	-723.60	44	S37	767.70	723.60
5	PA2	-767.70	306.90	25	S10	248.40	-723.60	45	S38	658.80	723.60
6	XO	-767.70	212.40	26	S11	347.40	-723.60	46	S39	555.75	723.60
7	XI	-767.70	117.90	27	S12	446.40	-723.60	47	S40_C7	452.25	723.60
8	VDD	-767.70	23.40	28	S13	545.40	-723.60	48	S41_C6	352.80	723.60
9	PP	-767.70	-71.10	29	S14	646.20	-723.60	49	S42_C5	253.80	723.60
10	PN	-767.70	-165.60	30	S15	767.70	-723.60	50	S43_C4	154.80	723.60
11	VSS	-767.70	-260.10	31	S24	767.70	-597.60	51	S44_C3	55.80	723.60
12	PB4	-767.70	-359.10	32	S25	767.70	-480.60	52	S45_C2	-43.20	723.60
13	PB1_OSCI	-767.70	-471.61	33	S26	767.70	-375.30	53	C1	-142.20	723.60
14	PB0_OSCO	-767.70	-597.60	34	S27	767.70	-275.40	54	C0	-241.20	723.60
15	S0_PC0_CC0	-767.70	-723.60	35	S28	767.70	-180.90	55	RESETB	-340.20	723.60
16	S1_PC1_CC1	-647.10	-723.60	36	S29	767.70	-86.40	56	PA7_INTX	-439.20	723.60
17	S2_PC2_V1	-543.60	-723.60	37	S30	767.70	8.10				
18	S3_PC3_V2	-444.60	-723.60	38	S31	767.70	102.60				
19	S4_PC4	-345.60	-723.60	39	S32	767.70	197.10				
20	S5_PC5	-246.60	-723.60	40	S33	767.70	291.60				

*The IC substrate should be connected to Vss in the PCB layout artwork.

